

LUISTERWOORDEN, 4

NET-ALS WOORDEN, 14

PAKKETTRAINER, 17

REGELWOORDEN, 7

SPELWERK BASIS, 1

TAALTOPPER, 19

WEETWOORDEN, 10

Enkele hulpmiddelen



Vooraf instelbaar bij instellingen

- Direct hulp te krijgen = goed voor jonge leerlingen, die nog niet kunnen typen
- Hulp na een fout

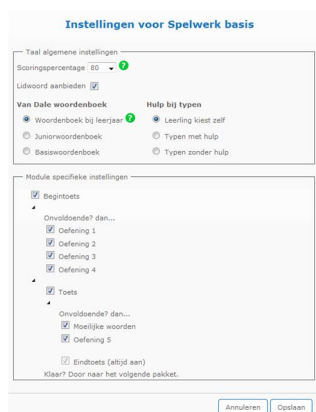


Kan worden opgeroepen en geeft een tekening en een omschrijving weer

SPELWERK BASIS

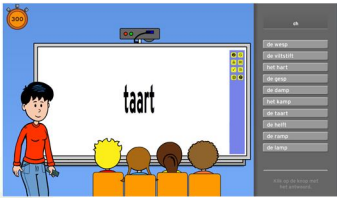
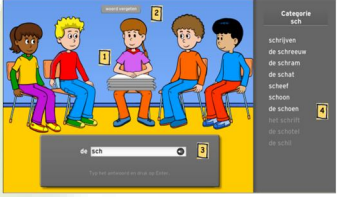
= bevat 126 reeksen

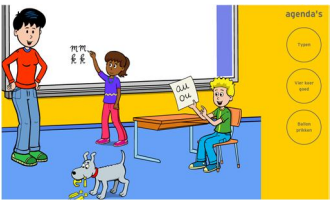
Bepaal het niveau en de beginsituatie van je klas of een leerling



De verschillende stappen :

1. Begintoets
2. Resultaten :
 - a. . Bij voldoende resultaat gaan ze door naar de volgende categorie.
 - b. Bij onvoldoende resultaat wordt geoefend op de woorden binnen deze categorie.
3. Een eindtoets bepaalt of een leerling kan doorgaan of nog moet blijven oefenen

 Begintoets	Begintoets : plaatje aanklikken – luisteren-woord typen	
 Raad het woord	Een woord wordt getoond op het bord Leerlingen tikken het woord aan (wordt getoond met lidwood)	
 Geheugenspel	Een woord wordt getoond. Leerlingen moeten het natypen Kunnen het terug oproepen via “woord vergeten”	
 Plaatje praatje	Selecteer uit 4 prentjes 1 Woord wordt uitgesproken II. vullen het woord in de zin in	
 Het defecte digibord	Het woord van het pakket verschuift in alle richtingen Leerlingen typen het woord	
 Toets	Idem aan Begintoets : plaatje aanklikken – luisteren- woord typen	

 Moeilijke woorden	3 opdrachten kiezen : Typen : 3x een woord typen of letter per letter kiezen Vier keer goed : 4x het woord in de machine juist aanduiden Ballonnen prikken : 4x het juiste woord doorprikken	
 De taalquiz	Grondwoord is gegeven omschrijving van een woord wordt gegeven L; kan kiezen uit 4 woorden Bij juist antwoord verschijnt ook de tekening	
 Eindtoets	Idem als begintoets	

LUISTERWOORDEN

= werken met klankclusters

4 categorieën

1. Nk	De woorden met een "ng" klank (zoals in "bang") zijn relatief eenvoudig te schrijven. De "nk" klank kan je op een dwaalspoor brengen. Je hoort "ngk", maar schrijft "nk" (zoals in "bank").
2. Eer/oor/eur	De "eu" / "ee" / "oo"-klank klinkt anders dan in woorden als "been", "boos" en "deuk". Dat komt door de fopletter "r", die houdt je voor de gek. Toch schrijf je ook hier de "eu", "oo" en "ee".
3. Aai/ooi/oei	Deze klank schrijf je altijd op deze manier. De leerling moet de klank zien te herkennen en 'm dan gewoon foutloos opschrijven.
4. Eeuw/ieuw/uw	Deze klank schrijf je altijd op deze manier. De leerling moet de klank zien te herkennen en 'm dan gewoon foutloos opschrijven.

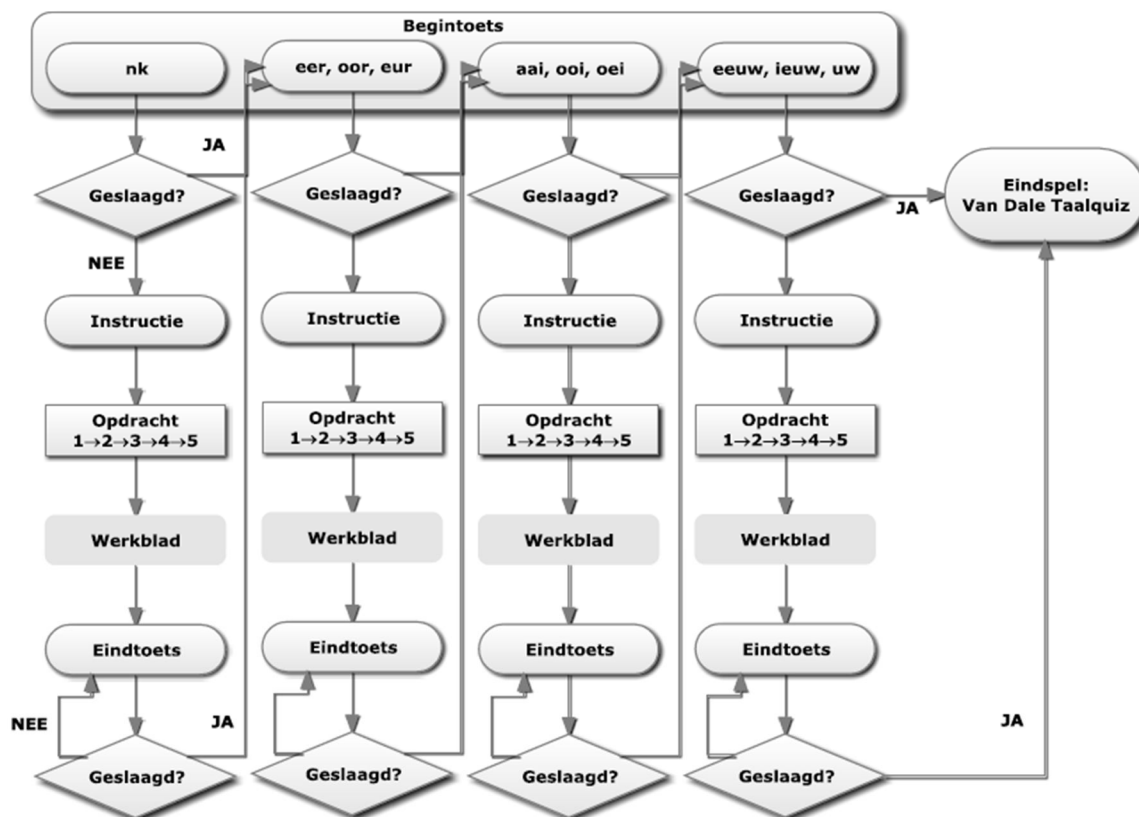
De verschillende stappen :

4. Begintoets

5. Resultaten :

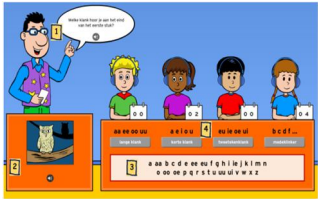
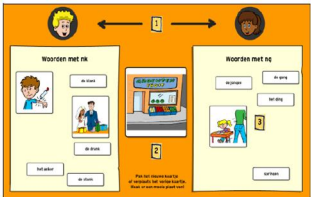
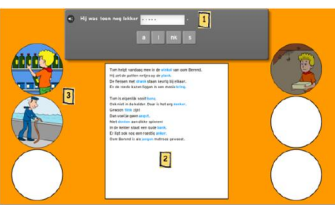
- Bij voldoende resultaat gaan ze door naar de volgende categorie.
- Bij onvoldoende resultaat wordt geoefend op de woorden binnen deze categorie.

6. Een eindtoets bepaalt of een leerling kan doorgaan of nog moet blijven oefenen



Begin-toets	10 zinnen. Geslaagd bij een 80% score.										
Instructie	Uitleg van "meester Ben", met gerichte oefenstof. De uitleg kan desgewenst meerdere keren gevolgd worden.										
Opdracht 1-5	Een vijftal opdrachten, in volgorde af te handelen. De opdrachten kunnen desgewenst meerdere keren gemaakt worden. <table border="0"> <tr> <td>1. Geluidenquiz</td><td>Luisteren</td></tr> <tr> <td>2. Knippen en plakken</td><td>Luisteren, rubriceren</td></tr> <tr> <td>3. De grote plaat</td><td>Luisteren</td></tr> <tr> <td>4. Het verhaal</td><td>Luisteren en typen</td></tr> <tr> <td>5. Het juiste woord</td><td>Luisteren en typen</td></tr> </table>	1. Geluidenquiz	Luisteren	2. Knippen en plakken	Luisteren, rubriceren	3. De grote plaat	Luisteren	4. Het verhaal	Luisteren en typen	5. Het juiste woord	Luisteren en typen
1. Geluidenquiz	Luisteren										
2. Knippen en plakken	Luisteren, rubriceren										
3. De grote plaat	Luisteren										
4. Het verhaal	Luisteren en typen										
5. Het juiste woord	Luisteren en typen										
Werkblad (optioneel)	Tijdens het werken met deze module kan een leerling een werkblad printen. Deze levert extra oefenstof op bij de actieve categorie.										
Eindtoets	10 zinnen. Geslaagd bij een 80% score. Bij een onvoldoende resultaat kan de leerling nog extra oefenen en de toets nogmaals maken.										
Eindspel	Na het afronden van de laatste categorie kan de leerling te allen tijde de Van Dale Taalquiz spelen. De behandelde woorden van de gehele module komen hier dan nog eens aan bod.										

Overzicht van de opdrachten

 Begintoets	Begintoets : plaatje aanklikken – luisteren- woord typen	
	Instructie 	
 Geluidenquiz	Welke klank hoor je ? Aanklikken Woord met lidwoord + tekening verschijnt Bij fout : nieuwe poging	
 Knippen en plakken	Woord wordt aangeboden in een zin + tekening II. sleept het kaartje naar de juiste klank	
 De grote plaat	Alle woorden op 1 tekening II. klikt op luidspreker en beluistert 1 zin- woord wordt herhaald II. klikt juiste woord aan	
 Het verhaal	Dictee : zin per zin wordt een verhaal voorgelezen. Na iedere zin wordt een woord herhaald, dat II. moeten intypen. Hulp mogelijk na fout of directive hulp (schema)	
 Het juiste woord	Het juiste prentje bij het gehoorde woord aanklikken Het woord ook typen	
 Eindtoets	Idem als begintoets	

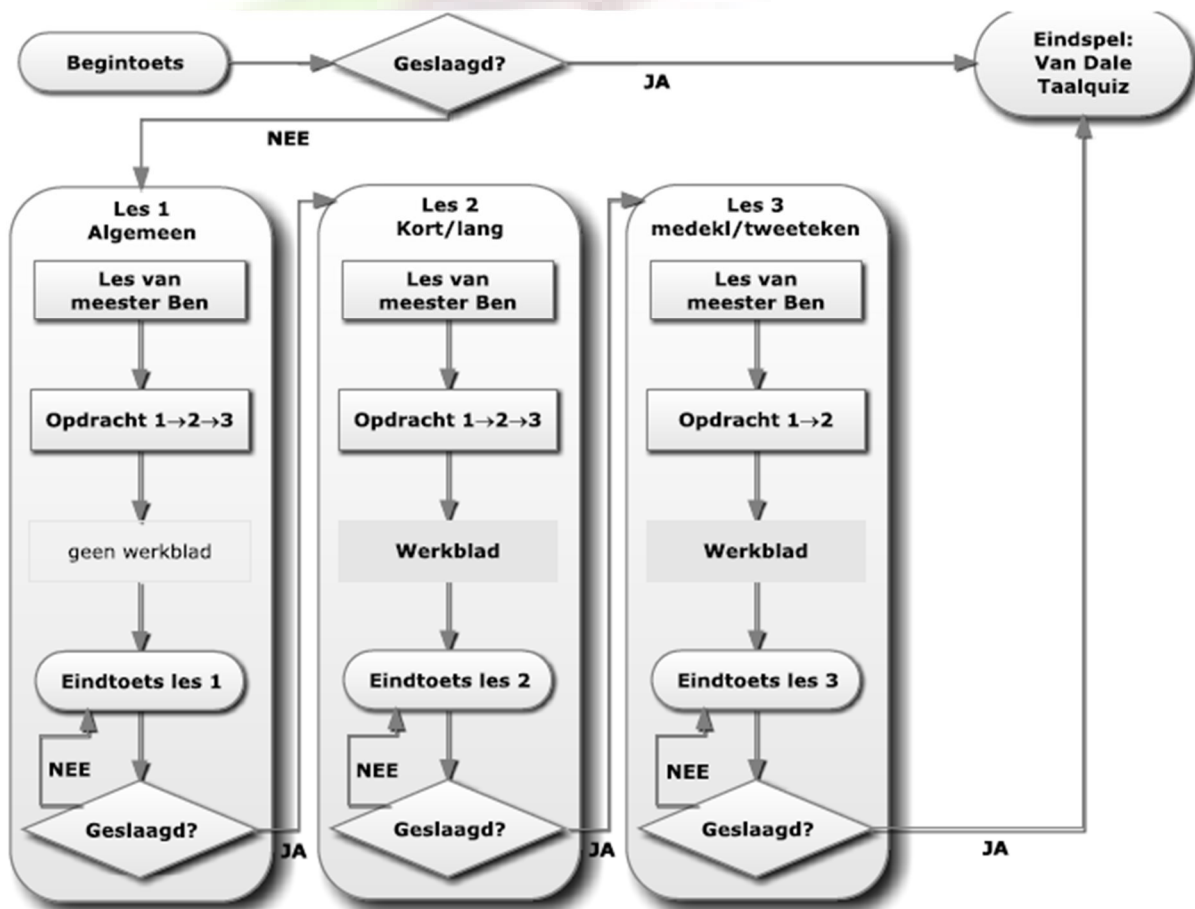
	Lln. horen een woorden in een zin en zoeken een synonym of het gehoorde woord en klikken het aan	
---	---	--

REGELWOORDEN

= volgen de regelstrategie.

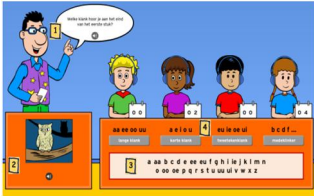
De verschillende stappen :

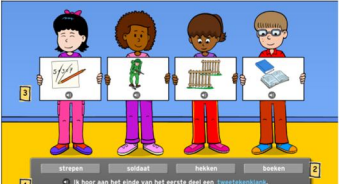
1. Begintoets
2. Resultaten :
 - a. Bij voldoende resultaat gaan ze door naar de volgende categorie.
 - b. Bij onvoldoende resultaat wordt geoefend op de woorden binnen deze categorie. De oefeningen dienen in de juiste volgorde te worden gemaakt
3. Een eindtoets bepaalt of een leerling kan doorgaan of nog moet blijven oefenen

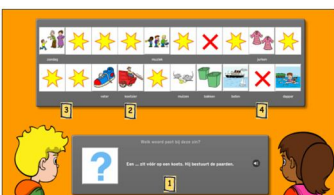


1. medeklinkers	1. woorden met twee betekenisvolle klankgroepen - zak-doek, voet-bal 2. Woorden zonder betekenisvolle klankgroep - Fon-tein, aard-bei 3. meervoudsvormen van woorden die in enkelvoud eindigen op twee verschillende medeklinkers - fiet-sen, ram-pen, kaar-sen Regel: Je schrijft het woord zoals je het hoort.
2. Tweeteken-klanken	- tweelettergrepige woorden, waarbij de eerste woordgroep eindigt op een tweetekenklank (alleen "oe", "ui", "eu" en "ie"). - Mie-ren, boe-ken Regel: Je schrijft het woord zoals je het hoort.
3. Lange klanken	- tweelettergrepige woorden, waarbij de eerste woordgroep eindigt op een lange klank - za-len, le-zen, ra-men - Moeilijke woorden, geen meervoudsvormen - pu-bliek, mo-tor, lo-ket Regel: Lange klanken hebben pech, ik haal gewoon een letter weg.
4. Korte klanken	1. tweelettergrepige woorden, waarbij de eerste woordgroep eindigt op een korte klank - bri-llen, hu-tten, vo-ssen 2. moeilijke woorden, geen meervoudsvormen - pu-dding, la-dder, ste-kker Regel: Na een korte klank begin ik met twee dezelfde letters.

Overzicht van de oefeningen

 Begintoets	Begintoets : plaatje aanklikken – luisteren- woord typen	
	Instructie door meester Ben	Les 1 klanken
 Geluidenquiz	Woorden correct plaatsen bij één van de 4 klankgroepen	

 De klankenkast	Het prentje naar de juiste klankgroep slepen Woord wordt na voorgelezen zin nogmaals gesplitst uitgesproken	
 Wie is het?	Juiste woord sorteren , wanneer de klankgroep gegeven is Lln.kiezen uit 4 prentjes	
 Les van meester Ben	Instructie door meester Ben	Les 2 : korte en lange klanken
 Controleer het woord	LL ziet een tekening, klikt op luister Welke klank hoor je : lang of kort? De regel wordt herhaald Bij lange : doorstreep de letter teveel, bij korte : schrijf de letter die erbij moet	
 De vocabulium 2.0	Idem oef : Luister- wat hoor je? – pas de regel toe : kort zelfde letter erbij – lang : zelfde letter weg	
 Schrijf het woord	Luister naar het woord- schrijf het na – bij fout : spellingsregel wordt herhaald	
 Les van meester Ben	Instructie door meester Ben	Les 3 : Medeklinkers en tweetekenklanken
 De vocabulium 3.0	Luister Medeklinker of tweetekenklank? Schrijf wat je hoort	

 Schrijf het woord	Luister en typ het woord Bij fout : hulp via vocabulium + nog eens natypen	
 Eindtoets	Idem als begintoets	
 Van Dale Taalquiz	Lin. horen een woorden in een zin en zoeken een synonym of het gehoorde woord en klikken het aan	

WEETWOORDEN

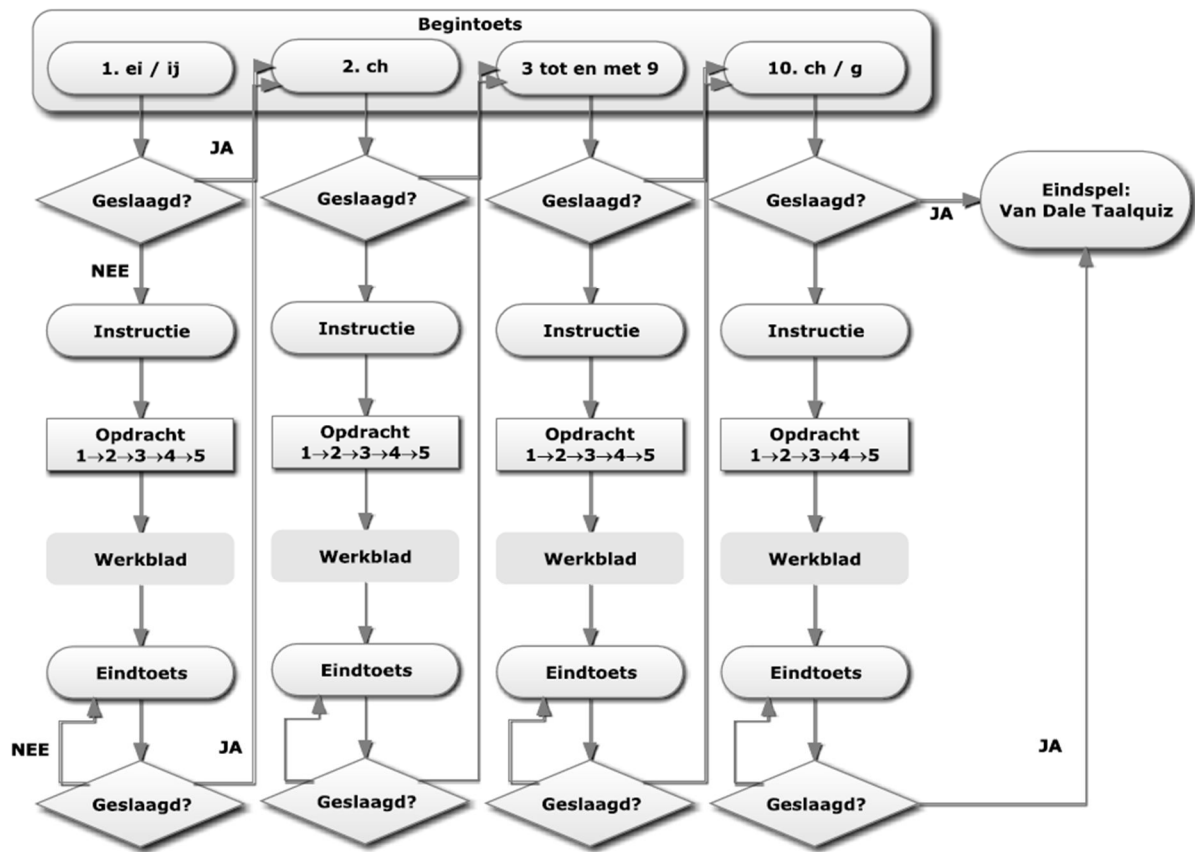
= gebaseerd op visuele discriminatie

Nadruk ligt hier op het automatiseren van het juiste woordbeeld

Deze oefeningen zijn geschikt vanaf een 3^{de} leerjaar

1. Ei / ij	De nadruk ligt op de ei-woorden, deze gaan we actief oefenen en inprenten. ij-woorden worden gebruikt om het verschil te kunnen laten zien.
2. Ch	Er zijn niet zoveel woorden met de klank "ch". In deze module worden er slechts veertien behandeld. Deze komen veelvuldig aan bod. Woorden met een "g" worden gebruikt om het verschil te kunnen laten zien.
3. f	Woorden met een "v" worden gebruikt om het verschil te kunnen laten zien.
4. z	Woorden met een "s" worden gebruikt om het verschil te kunnen laten zien.
5. Ou/au	De nadruk ligt op woorden met "ou". Deze worden veelvuldig geoefend.
6. Ouw/auw	De nadruk ligt op woorden met "ouw". Deze worden veelvuldig geoefend.
7. i (als ie)	Woorden met een "ie" worden gebruikt om het verschil te kunnen laten zien.
8. C (als k) C (als s)	Woorden met een "k" en met een "s" worden gebruikt om het verschil te kunnen laten zien.
9. Th	Woorden met een "t" worden gebruikt om het verschil te kunnen laten zien.
10. Ch (als sj) g (als zj)	Er zijn niet zoveel woorden met deze klanken. De aangeboden woorden worden in deze module dan ook veelvuldig geoefend.

Werkschema



	Begintoets : plaatje aanklikken – luisteren- woord typen	
	Instructie door meester Ben	Les 1 de lange ij
	Rijmende verhaaltjes (5) waarbij een categoriewoord moet worden ingevuld Hulp bij maken fout	

	Prentje kiezen – luister Prentje bij juist woord slepen	
	Woord wordt getoond Ln typen het woord (kan opnieuw beluisterd worden)	
	De klinkers van het woord zijn bedekt Leerlingen typen het woord 20 woorden/ per 10 – getoond aan de rechterkant	
	Woord wordt getoond Ln typen het woord Te zien in rechterkolom Woord kan opnieuw beluisterd worden	
	Instructie door meester Ben	Les 2 : Weetwoorden ch
stickers plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	
	Het woord van het pakket verschuift in alle richtingen Leerlingen typen het woord	
	Luister naar het woord- schrijf het na – bij fout : spellingsregel wordt herhaald	
	Selecteer uit 4 prentjes 1 Woord wordt uitgesproken II. vullen het woord in de zin in	
Raad het woord	Zie boven	

	Instructie door meester Ben	Les 3 : Weetwoorden f
Stickers plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	
Het defecte digibord	Zie boven	
Plaatje praatje	Zie boven	
Raad het woord	Zie boven	
	Instructie door meester Ben	Les 4 : Weetwoorden z
Stickers plakken	Zie boven	Stickers plakken
geheugenspel	Zie boven	geheugenspel
Het defecte digibord	Zie boven	Het defecte digibord
Plaatje praatje	Zie boven	Plaatje praatje
Raad het woord	Zie boven	Raad het woord
	Instructie door meester Ben	Les 5 : Weetwoorden ou/au
verhaalkaartjes	Zie boven	
Stickers plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	
klinkerklevers	Zie boven	
Raad het woord	Zie boven	
	Instructie door meester Ben	Les 6 : Weetwoorden ouw/auw
verhaalkaartjes	Zie boven	
Stickers plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	
klinkerklevers	Zie boven	
Raad het woord	Zie boven	
	Instructie door meester Ben	Les 7 : Weetwoorden I (als ie)
Stickers plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	

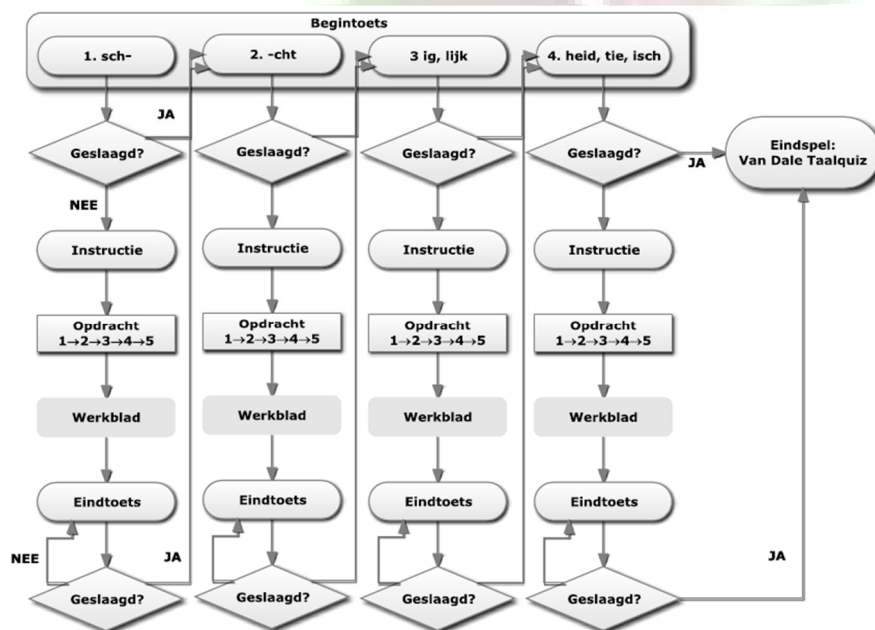
Het defecte digibord	Zie boven	
Plaatje praatje	Zie boven	
Raad het woord	Zie boven	
	Instructie door meester Ben	Les 8 : Weetwoorden C (als k) C (als s)
Stickertjes plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	
Het defecte digibord	Zie boven	
Plaatje praatje	Zie boven	
Raad het woord	Zie boven	
	Instructie door meester Ben	Les 9 : Weetwoorden C (als k) C (als s)
Stickertjes plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	
Het defecte digibord	Zie boven	
Plaatje praatje	Zie boven	
Raad het woord	Zie boven	
	Instructie door meester Ben	Les 9 : Weetwoorden th
Stickertjes plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	
Het defecte digibord	Zie boven	
Plaatje praatje	Zie boven	
Raad het woord	Zie boven	
	Idem als begintoets	
	Lin. horen een woorden in een zin en zoeken een synoniem of het gehoorde woord en klikken het aan	

NET-ALS WOORDEN

= analogiestrategie

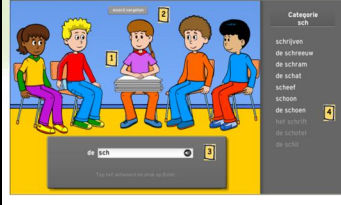
Niet aan te raden voor spellingzwakke leerlingen ! Deze oefenreeksen zijn geschikt voor leerlingen vanaf het 3^{de} leerjaar

1. sch	Rondom het grondwoord schaap wordt geoefend met woorden die beginnen met sch- (zoals schoon), maar ook met woorden waarin de sch -klank verwerkt zit (zoals afschied)
2. cht	Rondom het grondwoord specht wordt geoefend met woorden die eindigen op -cht (zoals nacht), maar ook met woorden waarin de cht -klank verwerkt zit (zoals achter).
3. Eindigend op -ig of -lijk	Rondom het grondwoord dertig wordt geoefend met woorden die eindigen op -ig (zoals keurig). Rondom het grondwoord heerlijk wordt geoefend met woorden die eindigen op -lijk (zoals vrolijk).
4. Eindigend op -heid, -tie of -isch	Rondom het grondwoord gladheid wordt geoefend met woorden die eindigen op -heid (zoals vrijheid). Rondom het grondwoord politie wordt geoefend met woorden die eindigen op -tie (zoals advertentie). Rondom het grondwoord telefonisch wordt geoefend met woorden die eindigen op -isch (zoals komisch).



Overzicht van de oefeningen

	Begintoets : plaatje aanklikken – luisteren – woord typen	
---	---	---

	Instructie door meester Ben Les 1 : woorden met sch	
	Central gegeven = grondwoord Lln. Zoeken passende woord voor de zin en klikken het aan	
	Grondwoord is gegeven omschrijving van een woord wordt gegeven Ll; kan kiezen uit 4 woorden Bij juist antwoord verschijnt ook de tekening	
	Leerlingen slepen de juiste sticker naar het juiste woord Sticker = tekening of leerling moet voortgaan op het beluisterde woord	
	Een woord wordt getoond. Leerlingen moeten het natypen Kunnen het terug oproepen via "woord vergeten"	
	Selecteer uit 4 prentjes 1 Woord wordt uitgesproken Il. vullen het woord in de zin in	
	Instructie door meester Ben	Les 2 : Net-alswoorden met -cht
Zoek het plaatje	ziehierboven	
De taalquiz	Zie boven	
Stickers plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	

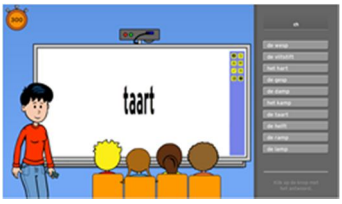
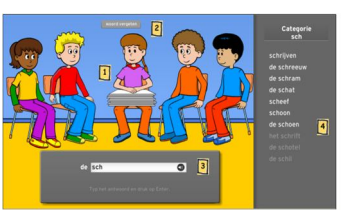
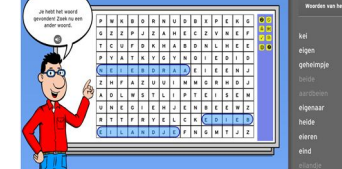
Plaatje praatje	Zie boven	
	Instructie door meester Ben	Les 3 : Net-als woorden met -ig, -lijk
Zoek het plaatje	ziehierboven	
De taalquiz	Zie boven	
Stickers plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	
Plaatje praatje	Zie boven	
	Instructie door meester Ben	Les 3 : Net-als woorden met -heid,- tie, -sch
Zoek het plaatje	ziehierboven	
De taalquiz	Zie boven	
Stickers plakken	Zie boven	
geheugenspel	Zie boven	
Plaatje praatje	Zie boven	
	Idem als begintoets	
	Lln. horen een woorden in een zin en zoeken een synoniem of het gehoorde woord en klikken het aan	

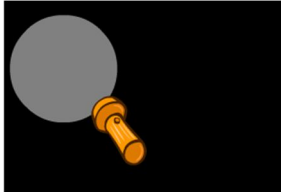
PAKKETTRAINER

De verschillende stappen :

1. Begintoets
2. Resultaten :
 - a. . Bij voldoende resultaat gaan ze door naar de volgende categorie.
 - b. Bij onvoldoende resultaat wordt geoefend op de woorden binnen deze categorie.
3. Een eindtoets bepaalt of een leerling kan doorgaan of nog moet blijven oefenen

Overzicht van de verschillende opdrachten

 Raad het woord	Een woord wordt getoond op het bord Leerlingen tikken het woord aan (wordt getoond met lidwood)	
 Geheugenspel	Een woord wordt getoond. Leerlingen moeten het natypen Kunnen het terug oproepen via "woord vergeten"	
 De klinkerklevers	De klinkers van het woord zijn bedekt Leerlingen typen het woord	
 Het defecte digibord	Het woord van het pakket verschuift in alle richtingen Leerlingen typen het woord	
 Stickers plakken	Leerlingen slepen de juiste sticker naar het juiste woord Sticker = tekening of leerling moet voortgaan op het beluisterde woord	
 Doorstreper	Woordzoeker : horizontaal, vertikaal, diagonaal	
 Blubblub	Woorden van rechts naar links lezen Leerlingen klikken juiste woord aan in de lijst	

 Woordslang	De woorden dienen in volgorde te worden aangeklikt	
 In de grot	Met een zaklamp in een grot het juist woord zoeken. Het woord aanklikken en het wordt aangeduid als gevonden in de lijst op de rechterzijden	
 Moeilijke woorden	3 opdrachten kiezen : Typen : 3x een woord typen of letter per letter kiezen Vier keer goed : 4x het woord in de machine juist aanduiden Ballonnen prikken : 4x het juiste woord doorprikken	
 Dictee	De woorden worden visueel en auditief aangeboden	Hoe wil je het dictee gebruiken? ☒ Met het woord als voorbeeld ☐ Toon geen voorbeeld OK

TAALTOPPER

= spelen tegen 4 andere tegenstanders

Er zijn 5 levels en leerlingen spelen voor een prijs

Opdracht : taalvragen beantwoorden, terwijl een hindernissenparcours wordt afgelegd

