

Wat is Tux Paint?

Tux Paint is voor kinderen een fantastisch programma. Het is relatief eenvoudig en ziet er zondermeer leuk en creatief uit. De kunst van dit tekenprogramma is dat het eenvoudig is gehouden, en toch veel mogelijkheden biedt. Zo kun je, of beter nog je kind, geluidseffecten aan de creaties toevoegen. Je kunt met verschillende kwasten in verschillende kleuren schilderen, teksten toevoegen en zogenaamde clipartstempels in de tekeningen zetten. Het laden en bewaren van het creatieve tekenwerk wordt gemakkelijk gemaakt door de miniatuurweergave-gallerij, de thumbnails. Verdere kennis van de onderliggende bestandsstructuren is daardoor namelijk helemaal niet nodig. De pinguïn onderaan het scherm, eveneens verwijzend naar Tux de pinguïn uit Linux, geeft informatie en helpt je verder.

Tux Paint is leuk voor kinderen! Zelfs bij het selecteren van je tekengereedschappen en gebruik ervan, hoor je geluidjes.

Het 'tekenpapier' heeft een vaste grootte. Ook hier hoeft de gebruiker zich niet bezig te houden met "pixels" en "inches".

Naast bekende gereedschappen als kwasten en de gum, heeft Tux Paint ook stempelgereedschap. Dat maakt lekker stempelen in een tekening mogelijk. Standaard is er een aantal stempels aanwezig, maar die kun je verder uitbreiden.

Er is tovergereedschap (special effects). Hiermee kun je spiegelen, omkeren, vervagen, krijten...

Alles kan weer gemakkelijk ongedaan worden gemaakt en last but not least, Tux Paint is in het Nederlands vertaald.

Evenals het tekenprogramma Gimp is Tux Paint opensource software. Groot verschil tussen beide softwareprogramma's is dat Gimp een prima tool is voor de volwassenen, terwijl Tux Paint bij uitstek geschikt is voor kinderen vanaf drie jaar. Tux Paint komt, zoals de naam nog aangeeft, oorspronkelijk uit de Linux-school, maar is nu ook beschikbaar voor andere besturingssystemen zoals Windows. Het is gratis te downloaden en je kunt het installeren en verspreiden zo vaak als wilt.

Aan de slag



Tux Paint heeft een overzichtelijke interface, ingedeeld in verschillende blokken.

Aan de linkerzijde vinden we de gereedschapskist, de hulpmiddelen. De rechterzijde past zich aan aan het gekozen hulpmiddel. Onderaan vinden we de verschillende kleuren en daaronder geeft Tux ons telkens wat korte uitleg.

De gereedschappen



Om te **schilderen** zijn er verschillende penselen beschikbaar aan de rechterzijde. Onderaan kies je het passende kleur. Het is ook mogelijk om eigen penselen toe te voegen. In het rechterpalet blader je met de knoppen met de driehoekjes door de verschillende penselen. Bij een aantal penseelsoorten kan je de dikte bepalen.





Het stempel gereedschap biedt heel wat mogelijkheden. Er zijn verschillende stempelafbeeldingen beschikbaar en je kan eigen stempels toevoegen.

Blader met de knoppen met de driehoekjes door een groep stempels. Wil je een andere groep bekijken, dan klik je op de pijl naar links of naar rechts?

De knoppen onder de pijlen bieden (niet altijd) de mogelijkheid om de stempel horizontaal of vertikaal te spiegelen. Daaronder kan je de grootte van de stempel bepalen.



Heel wat stempels beschikken over een passend geluidje (probeer bijvoorbeeld eens de groep met muziekinstrumenten uit).

Het geluid kan je ook beluisteren via de luidsprekerknop bij Tux.





Het lijngereedschap gebruikt de verschillende penselen.

Om een lijn te trekken, klik je op het scherm en sleep je met de muis zodat een hulplijn laat zien waar de lijn komt. Laat de muisknop los om de lijn te tekenen. Verschillende penseelsoorten zijn niet echt geschikt om een lijn te tekenen, eenmaal klikken plaatst dan de vorm op het scherm.

Uitproberen...



Het figuurgereedschap tekent verschillende figuren, al of niet gevuld met een kleur. Na het tekenen van de vorm (door te klikken en te slepen) is er de mogelijkheid om de vorm te draaien (dit kan uitgeschakeld worden voor de jongste kinderen)



Het tekstgereedschap laat je toe om verschillende lettergroottes en -types te gebruiken. Eigen lettertypes kunnen toegevoegd worden.

In het rechterpalet kan je met behulp van de pijlen de lettergrootte aanpassen, de knoppen daar net boven laten je toe om de tekst vet of cursief te plaatsen.



Het tovergereedschap biedt heel wat speciale effecten...

Uiteraard dien je eerst iets te tekenen waarop je het effect kan laten toepassen. o Opvullen - Vult een gebied (met eenzelfde kleur en aaneensluitend) met een kleur.

o Gras - Tekent groen gras. Met de kleuren onderaan kan je de groene tint iets veranderen. Het gras dat je onderaan het scherm tekent is hoger dan het gras dat je bovenaan tekent.

o Stenen - Je kan twee groottes van stenen tekenen.

o Regenboog - Maakt gebruik van een kwast die alle kleuren van de regenboog weergeeft

- o Sterretjes Tekent sprankelende sterretjes.
- o Vervagen Vervaagt de kleuren van de tekening door er met de muis over te slepen.
- o Doezelen Wrijft de kleuren van een tekening uit door er met de muis over te slepen.
- o Lichter maken
- o Donkerder maken
- o Krijt Laat de tekening uitzien als een krijt tekening.
- o Blokken Maakt de tekening 'blokkerig'.
- o Negatief Inverteert de kleuren van de tekening.
- o Tint Kies eerst een kleur onderaan en pas dan de tint aan.

o Druppen - Laat delen van de tekening er uitzien of de verf er vanaf loopt







- o Striptekening Neemt lichte kleuren weg en omlijnt grof.
- o Spiegel Spiegelt de tekening horizontaal door erop te klikken.
- o Omkeren Spiegelt de tekening vertikaal door erop te klikken.



De **gom** laat je toe om delen van de tekening te wissen. De vorm en de grootte van de gom kan je aanpassen. (Eigenlijk ben je niet aan 't gommen, maar aan 't schilderen met wit...)

Opdrachten



Je kan een handeling 'ongedaan maken' met de knop '**Terugwijzigen**'. Je kan zo'n 15stappen terugkeren. Ongedaan maken kan weer ongedaan gemaakt worden met de **'Opnieuw doen'**-knop.



De knop **'Nieuw'** laat je toe om te starten met een nieuw leeg wit blad. Je wordt wel nog even gevraagd of je het wel zeker bent. Je werk wordt immers niet bewaard op deze manier! Bewaar dus eerst eventueel en kies dan voor 'Nieuw'.

Met een nieuwe tekening beginnen? Ja, laten we opnieuw beginnen! Nee, breng me terug!

De knop '**Openen**' brengt je in een nieuw venster:



In het virtueel tekenboek staan alle gemaakte en bewaarde tekeningen, samen met een reeks voorbeeldtekeningen. Wil je enkel jouw tekeningen zien, klik dan op de knop 'Dia's' – waar je ook een diavoorstelling van je werk kan bekijken. Met de blauwe schuifbalk stel je de tijdsduur in.

Om een tekening te openen, klik je ze aan en klik je op de groene knop 'openen'.

Je kan ook tekeningen definitief verwijderen met de knop 'uitgommen'. De standaardtekeningen zijn niet te verwijderen.

Wanneer je eerst iets tekent en dan pas een tekening opent, krijg je de vraag of je je eerste tekening wil bewaren of niet.



De knop '**Opslaan**' bewaart een tekening in het virtueel tekenboek. Indien de tekening reeds bewaard werd, dan krijg je de vraag of je een tekening wil overschrijven of om als een nieuwe tekening te bewaren(zoals "Opslaan" en "Opslaan als")







'**Afdrukken**' drukt uiteraard de tekening af op de printer. De printoptie kan uitgeschakeld of begrensd worden (een tekening per zoveel minuten).



Na een druk op '**Stoppen**' vraagt Tux Paint of je het wel zeker bent. Indien je je tekening niet bewaard hebt, dan krijg je alsnog de kans. Wil je echt stoppen? Als je stopt ben je je tekening kwijt! Toch opslaan? Ja, het is klaar! Nee, breng me terug! Nee, niet opslaan!

Installatie van Tux Paint

Op de website <u>www.Tux Paint.org</u> vind je de nodige bestanden (onder het menu 'afhalen'), die je eerst naar je pc downloadt en nadien installeert. Kies best eerst voor Nederlands.

Je dient twee bestanden te installeren: Eerst het programma zelf (bijvoorbeeld Tux Paint 0.9.17) en nadien ook de extra stempels (bijvoorbeeld Tux Paint Stamps 2007-07-01), uiteraard als u deze wenst te gebruiken.



Op het eind van de installatie van het programma Tux Paint zelf kan je aanvinken of je Tux Paint nu reeds wil configureren. Zo kan je Tux Paint aan je wensen aanpassen. Je kan ook aangeven of je het "leesmij"bestand nu al wil nalezen.

Tux Paint aanpassen aan je wensen

Je kan Tux Paint onmiddellijk aanpassen na de installatie, maar meestal ga je eerst wat experimenteren, en pas dan het programma aan je wensen aanpassen.

Je roept het configuratiescherm op via 'Start – Alle programma's – Tux Paint – Configure Tux Paint".



Belangrijk is linksonder aan te geven of de aanpassingen gelden voor elke gebruiker (all users) of enkel de gebruiker die nu momenteel met het programma werkt (current user). Meestal is 'All users" de beste keuze (als je dat aanvinkte bij installatie).

Klik op een tabblad en pas je opties aan. Denk eraan dat je de aanpassingen pas effect hebben als je Tux Paint opnieuw opstart.

We bekijken enkel de interessantste opties.



bout Video & Sound Mouse & Reyboard Simp	lification Languages Printing Saving			
UTSOF: ✓ Fancy Cursor Shapes Change the shape of the mouse pointer depending on where the mouse is and what you are doing.	Keyboard : ✓ Enable Keyboard Shortcuts Allows key combinations to be used as shortcuts for certain commands. (e.g., Control+S to Save) Mouse : Grab Mouse Pointer Prevents the mouse pointer from leaving the Tux Paint window. Ø Mouse Wheel Support Allows a mouse wheel to be used to scroll through items. (e.g., brunches, stamps) I No Button Distinction Allows middle and right mouse buttons to be used for cilcking, to control			
<u>Hide Cursor</u> Completely hides cursor (useful on touchscreen devices).				

iterface Simplification :	Control Simplification :				
Disable Shape Rotation	Disable 'Quit' Button and [Escape] key				
Shape tool's rotation step is disabled. Useful for younger children.	Clicking the window's close (X) button in the title bar, or pressing [Alt]+[F4] or [Shift]+[Ctrl]+[Escape] will still quit Tux Paint.				
Simple Stamp Outlines	Disable 'Stamps' Tool Do not load stamps at startup, thus disabling the Stamps tool Disable Stamp Controls				
Draw a rectangle around the cursor when placing stamps, rather than a detailed outline. (For slow computers and thin clients.)					
Show Uppercase Text Only					
Cause all text in Tux Paint (button labels, dialogs, etc.) to appear in UPPERCASE rather than Mixed Case.	Simplify the 'Stamps' tool by removing the stamp control buttons (Shrink, Grow, Mirror and Flip).				

Tabblad Video & Sound

Hier geef je aan in welke schermgrootte Tux Paint dient op te starten.

Full screen kan handig zijn: zo neemt het programma het volledige scherm in, en kan men niet per toeval een ander programma opstarten of gebruiken.

Indien je bij Sound 'Enable Sound Effects' afvinkt, geeft het programma geen geluiden meer weer.

Tabblad Mouse & Keyboard

'Fancy Cursor Shapes' zorgt ervoor dat de muiscursor wijzigt naargelang de plaats waar hij staat en wat je uitvoert. Best aanvinken.

'Grab Mouse Pointer' aangevinkt: dan is het niet mogelijk om de muis buiten het scherm van TuxPaint te brengen.

'No Button Distinction' zorgt ervoor dat je ook met de rechtermuisknop kunt klikken (voor de allerkleinsten).

Tabblad Simplification

' Disable Shape Rotation' aanvinken betekent dat de vormen niet kunnen geroteerd worden (voor jongere kinderen beter).

'Simple Stamp Outlines' aanvinken betekent dat er tijdens het plaatsen van een stempel een gestippelde rechthoek getoond wordt in plaats van de gestippelde werkelijke vorm. 'Dissable Quit button and Esc' aanvinken betekent dat de knop 'Stoppen' niet gebruikt kan worden. Het programma kan

wel nog worden afgesloten met de knop 'Sluiten' (kruisje) rechts boven in de programmabalk. 'Disable Stamps Tool' aanvinken betekent dat er geen stempels geladen worden.

'Disable Stamps Control' aanvinken betekent dat de knoppen 'vergroten, verkleinen, horizontaal en vertikaal spiegelen' niet beschikbaar zijn.

Tabblad Language

Uiteraard gebruik je best 'Dutch'... Maar Chinees kan ook... Blijkbaar is het ook niet aangeraden ommeer lettertypes in te laden, zou het programma niet meer stabiel houden.

le :			Fonts :				
ie :			T Loa	d System Fo	nts		
		-	Attempt	to load more for	ta, found else	where on your	compu
Stamps							
lly mirror-image all	mirror-able stamps. Useful fo	er 🛛					
	e ; e : sint in a particular Stamps My mimorimage all prefer things appe	e : e : sint in a particular language (overhiding system Stamps stypementage all minor-able steeps. Litedul f parker timoge appearing right-ball	e : 	e: Fords:	e : Constant	e: Fords: Fords: F. Load System Fonds Advert to load read to found the system of the	e: Const.: Con



Tabblad Printing

Hier kan je aangeven af men al dan niet mag printen (aanvinken betekent printen toestaan). Je kan ook een 'Print Delay' ingeven. Dan kan men pas om de x aantal seconden een printopdracht uitvoeren. Wanneer je 600 ingeeft, kan er bijvoorbeeld pas om de 10 minuten een printopdracht uitgevoerd worden.

bout video & Sound Mouse & Reyboard S	Simplification Languages Printing Saving				
Save Over Earlier Work :	Save Directory :				
Ask Before Overwriting	Use Alternative Save Directory				
When re-saving an image, ask whether to overwrite the early version, or make a new file.	Do not save pictures in the standard directory, use the following location:				
C Always Overwrite Older Version	Alternative Save Directory :				
version. (Warning: Potential for lost work!)	Browse				
C Always Save New Picture					
When re-saving an image, always make a new file. (Warning Potential for lots of files!)	More Saving Options :				
	Disable 'Save' Button				
Start Blank :	Don't allow pictures to be saved. Tux Paint acts as temporary				
Start with Blank Canvas	Don't ask to save current picture when quitting; just save.				
ettings for :					
	Apply Bocot Defaulte Quit				

Tabblad Saving

Bij het onderdeel 'Save Over Earlier Work' kan je kiezen:

- -Vragen om je werk te overschrijven.
- Altijd eerdere versies overschrijven.
- Altijd een nieuw bestand maken en dus nooit overschrijven.

Wanneer je 'Start with Blank Canvas' aanvinkt, zal Tux Paint steeds starten met een lege pagina. Indien niet aangevinkt wordt telkens de laatste tekening geopend.

Bij ' Save Directory' kan je een zelfgekozen map opgeven waar alle tekeningen bewaard worden.

Standaard worden de tekeningen weggeschreven in de map

C:\Documents and Settings\Username\Application Data\TuxPaint\saved - bij Windows XP

c:\Users\Username\AppData\Roaming\TuxPaint\saved\ - bij Windows Vista

En dit alleen bij een standaardinstallatie.

Je eigen map opgeven is dus hier wel een goeie keuze! Zo vind je alles sneller terug.

Bij 'More Saving Options' heb je de mogelijkheid om de 'Opslaan'-knop inactief te maken en ervoor te zorgen dat telkens bij het afsluiten van Tux Paint de tekening bewaard wordt. Handig bij jonge kinderen, alles wordt bewaard. De bestanden nemen niet echt veel ruimte in, maar denk eraan om toch nu en dan de bewaarmap even op te ruimen!

Denk eraan om op het eind van je aanpassingen in het configuratiescherm van Tux Paint te klikken op 'Apply' en dan 'Quit'. Tux Paint heropstarten en de aanpassingen zijn realiteit.

Eigen afbeeldingen en stempels gebruiken in Tux Paint

Omzetten naar het png-formaat

Tux Paint kan enkel overweg met bestanden in het PNG-formaat. Helaas moeten Windows gebruikers de afbeeldingen met de hand omzetten. Hiervoor moet je gebruik maken van een programma dat in staat is een afbeelding op te slaan in het PNG formaat.

IrfanView is één van die programma's die dat makkelijk realiseert. Een gratis programma. Alle info rond installatie en gebruik van IrfanView vind je op http://renwv.be/, rubriek nascholingsactiviteiten, IrfanView.

Voordeel bij IrfanView is ook dat je één foto kan omzetten naar png, maar ook in één keer een hele reeks (via Bestand - Bestandsgroepconversie/-hernoeming).

Eigen afbeeldingen openen in Tux Paint

Het dialoogvenster van Tux Paint laat je alleen met Tux Paint programma gemaakte tekeningen zien. Toch is het mogelijk om andere afbeeldingen of foto's in te laden.

Hiervoor is het nodig om de afbeeldingen naar het PNG (Portable Network Graphic) formaat om te zetten. Daarna plaats je de afbeelding in de werkdirectory van Tux Paint waar de bestanden die je in Tux Paint aanmaakt bewaard worden. Zo verschijnen ze als thumbnails in het 'virtueel tekenboek'.

TIP: Verklein ook de foto's in IrfanView: maximum 800x600 (is eigenlijk al wat te groot)

Eigen stempels gebruiken in Tux Paint

Alle stempel-bestanden dienen in de "stempels"-map geplaatst te worden. Het is handig om de diverse stempels op hun beurt weer over meerdere submappen te verdelen. Je hebt bijvoorbeeld submappen voor stempels betreffende " feesten" en daarin "halloween" en "kerstmis".

Alle stempels dienen in deze map te staan (in PNG-formaat):

c:\Program Files\TuxPaint\data\stamps\ - en dan in de passende submap!

Stempels in Tux Paint kunnen bestaan uit een aantal files. Het bestand dat nodig is, is natuurlijk de afbeelding zelf.

De stempels, zoals ze door Tux Paint gebruikt worden, zijn PNG afbeeldingen. Ze kunnen zwart-wit of in kleur zijn. De alpha transparantie van de PNG afbeelding bepaalt de eigenlijke vorm. Anders zouden al je stempels rechthoeken zijn.

Deze PNG's kunnen elke afmeting hebben, echter in de praktijk lijkt 100 pixels bij 100 pixels (100 x 100) groot genoeg te zijn voor Tux Paint.

Met IrfanView kan je makkelijk 'vierkante' stempels aanmaken. Wil je méér, dan moet je gebruik maken van betere fotobewerkingsprogramma's. Gratis? Jawel: Gimp (http://www.gimp.org/).