

## Programmeren zonder computer met Sandwich robot

We beschrijven hier stap voor stap hoe je een robot (je docent) kunt instrueren met woorden zodat hij een boterham met hagelslag smeren en opeten.



1. Beschrijf eerst in het kort welke grote stappen je moet nemen om een boterham met hagelslag te smeren en hiervan een stukje moet opeten.

| stap | Boterham met hagelslag smeren en opeten |
|------|---|
| 1    |   |
| 2    |   |
| 3    |   |
| 4    |   |
| 5    |   |
| 6    |   |
| 7    |   |

2. Ga aan de slag met het werkblad en beschrijf de stappen op het werkblad.

|   |             |          |          |             |        |          |       |
|---|-------------|----------|----------|-------------|--------|----------|-------|
| 1 | rechterhand | pak      | open     | mes         | boter  | strooi   | hard  |
|   |             | druk     | breng    | schep       | deksel | langzaam | mond  |
|   |             | snij     | smeer    | hagelslag   | bord   | snel     | 4-en  |
|   | linkerhand  | leg neer | broodzak | broodstukje | stapel | herhaal  | terug |
|   | hou vast    | boterham | sluit    | draai       | boven  | tafel    |       |

- Omcirkel de juiste woorden.
- Je mag alleen deze woorden gebruiken.
- Begin iedere opdracht op een nieuwe regel
- Nummer de regels

3. Test je programma met de denkbeeldige voorwerpen

4. Klopt het programma of moet je het debuggen?

5. Wie gaat de robot instrueren? .....